

ШАБЛОН НА ПОСТ АДМИНИСТРАТОРА BLACK RUSSIA



Автор шаблона: Никита Туманов.

Ютуб каналы автора:

ТумАноV; ТумАноV 2.0; ТумАноV 3.0.

! Данный шаблон является общим и может быть использован для всех серверов Блек Раши!

? ЧТО НУЖНО ЗНАТЬ НА ОБЗВОНЕ:

- Правила и обязанности администрации;
- Общие правила сервера (правила выдачи наказаний, терминология наказаний и т.д);
- РП термины;
- Уметь отвечать на разные ситуации (Например: Что вы будете делать, если к вам подбежит игрок и убьет вас. Ваши действия?);

Обзвон:

1. Знакомство (расскажите о себе, ваш часовой пояс, есть ли опыт на должности Администратора, ваши цели и т.д).
2. Что такое блат? — Это полезные связи, знакомства, которые используются в личных интересах.
3. Что такое адекватность? – Это когда человек может сдерживать свои эмоции в любой ситуации и принимать верные решения.
4. Кто такой Администратор? - Это нон-рп персонаж, который помогает игрокам в решении все различных вопросов, а также следит за порядком и соблюдением всех установленных правил на игровых серверах проекта.

5. Какие обязанности у Администратора?

- Контроль всего ролевого игрового процесса;
- Модерация поданных игроками жалоб в игре;
- Модерация определенных форумных разделов;
- Курирование и слежка за фракциями;
- Оказание своевременной помощи игрокам сервера;
- Повышение уровня досуга игроков;
- Прочие не менее важные игровые моменты.

6. Сколько дней нужно хранить доказательства? – 3 дня.

7. Можно ли снимать или заменять наказания выданное другим администратором? -

Такое нельзя делать. Снять или заменить наказание можно только по разрешению ГА/ЗГА.

»РП термины

Role-Play (RP) – игра по ролям, реальная игра, реальное поведение (как в жизни);

Non Role-Play (NonRP) – не реальная игра, действия, поступки, которые бы персонаж не сделал в реальной жизни.

ООС (Out Of Character) – все, касаемо реального мира (писать строго в /n чат);

IC (In Character) – все, касаемо игрового мира (писать в обычный чат). MG (Metagaming) – использование ООС информации в IC. То есть, использование информации из реального мира в игровой чат;

- **DM (Deathmatch) – убийство, либо причинение вреда игроку без причины;**

- **BH (Bunnyhop) – бег с постоянными прыжками;**

- **WH (Willhoping) – прыжок с велосипеда, мопеда, мотоцикла;**

- **WH (WallHack) - Запрещенная программа на просмотр через текстуры;**

- **SK (Spawnkill) – убийство при появлении (на месте появления);**

- **TK (Teamkill) – убийство или нанесение урона союзникам (членов своей команды, фракции);**

- **DB (Driveby) – убийство или нанесения урона с машины (машиной);**

- **FG (FunGame / ФанГейм) - игра по фану.**

- **PG (Powergaming) – воображение из себя героя (пример: противостояние против игрока с оружием, не имея оружия, драка 5 на 1);**

- **RK (Respawn Kill) – возвращение на место смерти в течение 15-ти минут,**

или исп. информации полученной при смерти;

- **RK (Revenge kill) – месть, убийство игрока за то, что он убил тебя;**

- **RK (Repeat Kill) - Намеренное, повторное убийство одного и того же игрока;**

- **FF (Friendly Fire) - огонь по участникам своей фракции, а также нанесение урона кулаками;**

- **СК (Character Kill) - убийство, с целью полностью ликвидировать какого-либо персонажа, участвующего в игре. Другими словами - убийство с целью по RP расстаться с человеком;**

- **FR (FastReload) - сброс анимации после выстрела из**

оружия, иными словами быстрая перезарядка посредством бага;

- FM (Fast moving) - быстро передвигаться с помощью бага;
- FG (Fun Game) – игра по фану;
- Afk (Away From Keyboard) – отошел от клавиатуры.
- Фракция – организация, банда.
- RP nickname – имя в игровом формате. Например, Anatoliy_Pyatak
- Flood (флуд) – размещение большого количества однородной информации или бесполезных символов в чате.
- Spam (спам/реклама) – рассылка коммерческой и иной рекламы в чате.
- Caps (Caps Lock) – написание сообщений с помощью Caps Lock.
- Spawn (ReSpawn) – место появления персонажей на сервере.
- LvL– игровой уровень персонажа.
- Forum – официальный портал области.

Чем отличается ТК от ФФ?

Ответ: В ТК ты полностью убиваешь своего тимейта, а в ФФ ты только наносишь тимейту частичный урон кулаками, оружием и так далее, но не убиваешь его до конца. Например: Снес 50% хп своему тимейту.

»Общая информация — основное положение

1.03. Руководителем администрации всего проекта является специальный администратор, руководителем администрации конкретного сервера

является главный администратор, а также заместитель главного администратора.

1.04. Повышение по должностям в составе происходит по решению главного администратора или заместителя главного администратора, в соответствии с требованиями к должности на которую рассматривается повышение.

1.05. Каждый администратор сервера имеет полное право на выходные дни или отпуск с одобрения главного администратора или заместителя главного администратора.

1.06. У администрации работает система выговоров, которая препятствует их повышению и пребыванию в статусе администратора. 1.07. Выговор снимается по решению главного администратора или заместителя главного администратора по итогам проявленной активности и результатов работы.

1.08. Администратор сервера является ООС персонажем, который, в свою очередь, не может целенаправленно препятствовать или вступать в любой РП-процесс на игровом сервере.

Примечание: Все взаимодействия игроков с администратором происходят в ООС, если администратор вступил в диалог с кем-либо, данный диалог автоматически является ООС. В диалоге с присутствием администратора разговор можно вести в любом чате.

1.09. Администрация проекта никогда не станет запрашивать всевозможные личные данные игроков сервера. В случае поступления подобного запроса необходимо незамедлительно сообщить главному администратору или его заместителю.

1.10. Иерархия должностей администрации:

- Специальный администратор;
- Заместитель специального администратора;
- Главный администратор;
- Заместитель главного администратора;
- Куратор администрации;
- Старший администратор (возможность занять должность главного

следящего или куратора администрации);

- Администратор (возможность занять должность старшего

следящего или заместителя главного следящего, в некоторых исключениях может занять должность главного следящего);

- Старший модератор (в некоторых исключениях может занять должность старшего следящего/заместителя главного следящего);

- Модератор (возможность занять должность следящего/куратора форума);

- Младший модератор.

1.11. Главному администратору разрешается устанавливать дополнительные правила на своем сервере, которые не будут противоречить правилам серверов.

Примечание: Все дополнительные правила должны быть расписаны в единой теме, в разделе администрации своего сервера на форуме и должны быть согласованы со специальным администратором.

»Игровое имущество

2.01. Важно понимать, что администратор сервера — это бывший и возможно будущий игрок, который за время своего пребывания на игровом сервере мог нажать игровые ценности собственными усилиями.

2.02. Каждый администратор имеет полное право на владение имуществом, транспортными средствами, аксессуарами.

2.03. Администратор имеет право распоряжаться собственными игровыми ценностями по своему усмотрению, учитывая некоторые запреты.

2.04. Администратору запрещено владеть игровым бизнесом или автозаправочной станцией, а также транспортной или строительной компанией.

Примечание: Техническим специалистам допускается владеть игровым бизнесом (с соглашением руководства), если обязанности «логирования» на нем не выполняются.

Пример: Техническому специалисту работающего с «логированием» на сервере BLACK, допускается иметь на всех серверах игровой бизнес, за исключением BLACK сервера.

Техническому специалисту работающего с «форумом», допускается иметь игровой бизнес независимо от сервера.

Исключение: всеразличные розыгрыши, конкурсы или аукционы, но руководство должно дать разрешение на подобные действия,

а также лично передать бизнес.

2.05. Администратору запрещено заниматься перепродажей игровых ценностей.

Исключение: Между своих коллег или с одобрения главного администратора либо его заместителя.

2.06. Администратору строго запрещено передавать любые вещи или ценности, которые были получены с помощью использования команд администратора.

»Основные правила

3.01. Игрок занявший должность администратора обязан выполнять поставленные задачи, ежедневный норматив, а также обязанности входящие в занимаемую должность.

3.02. Запрещено снимать или заменять наказания, выданные другим администратором.

Исключение: Главный администратор, заместитель главного администратора и специальная администрация.

3.03. Все наказания обязательно должны выдаваться строго по регламенту всех правил серверов.

3.04. Администратор оставляет за собой право выбирать какое наказание выдать, руководствуясь правилами серверов.

3.05. Администратор обязан соблюдать субординацию по отношению к игрокам и коллегам.

3.06. Запрещено выдавать наказания по доказательствам, которые предоставили в личные сообщения.

Примечание: Все жалобы и обжалования от игроков рассматриваются в специально отведенных разделах форума, а также официальных Discord каналах для каждого из серверов.

3.07. Администратор обязан хранить доказательства нарушений в течение 3-ех дней.

3.08. Запрещено показывать свое преимущество над игроками.

3.09. Запрещено создавать транспортные

средства в людных местах и перед игроками, не имея на то причины.

3.10. Разрешено создавать транспортные средства для помощи игрокам сервера: всевозможные РП-ситуации, для снятия какого-либо ролика, организация мероприятий и так далее.

3.11. Администратор обязан выдавать наказания беспристрастно. 3.12. Администратор обязан знать все правила серверов команды используемые на серверах.

3.13. Администратору запрещено разглашать внутреннюю информацию проекта и работы администрации.

Исключение: Разрешена публикация чата в тех случаях, когда скриншот или видео согласовано с главным администратором либо его заместителем.

3.14. Запрещено угрожать игрокам.

3.15. Занимая должность администратора запрещено менять себе игровой ник.

3.16. Запрещено давать некорректные ответы игрокам в репорт.

Примечание: Ответы "Уточните", "РП путем", "Иду", "Бегу", "Слежу", "Мчусь", "Работаю" и тому подобные, в данном случае правильным будет ответ «Работаю по вашей жалобе».

Примечание: Ответ должен быть понятен и быть максимально доходчив для игрока.

3.17. Запрещено выдавать игроку жизни, оружие, транспортные средства, игровые ценности не имея на то какой-либо веской причины.

3.18. Администраторам запрещено предоставлять игрокам и

другой администрации доказательства с нарушениями.

Исключение: Доказательства должны быть предоставлены в обязательном порядке по просьбе специальной администрации, руководства сервера или команды проекта.

3.19. Запрещено занимать какие-либо должности на проектах со схожей тематикой.

3.20. Администрации проекта запрещается использование различных чит-программ, вспомогательных софтов для удобства в работе. Используется только основная сборка администрации, которая выдаётся от разработчиков проекта, в которой уже содержится всё необходимое.

3.21. Администратор сервера обязан модерировать жалобы от игроков находящиеся на форуме, занимая должность старшего модератора и выше.

Примечание: Жалобы на администрацию рассматривает руководство сервера или специальная администрация.

Примечание: Жалобы на лидеров рассматривает главный следящий за данной организацией и его заместитель

3.22. Администрация, проводящая обзвоны на всеразличные посты, обязана полностью записывать данный процесс с помощью программ видеофиксации и по требованию предоставлять данное видео главному администратору сервера, его заместителю или специальной администрации.

3.23. Администрация проекта может помогать игрокам в различных проблемах, решить которые технически или системно не представляется возможным.

Примечание: Администраторам разрешается чинить, переворачивать, телепортировать транспорт игрока из воды только в том случае, если ситуация возникла из-за бага, во всех остальных случаях администратору необходимо порекомендовать игроку воспользоваться

помощью других игроков, проследовать до ближайшего магазина, либо использовать ремкомплект.

Исключение: Если администратор починил или перевернул транспортное средство игрока - это не будет являться нарушением.

3.24. Администрации проекта запрещено играть в казино, принимать участие в системных мероприятиях и открывать контейнеры, кроме выделенного на это времени. Разрешено с 22:00 до 5:00.

Примечание: Игра в казино и открытие контейнеров в выделенное время разрешено, если на сервере достаточно администраторов в сети, на все жалобы и вопросы даны ответы.

Примечание: Системными мероприятиями являются: компьютерный клуб, тематические эвенты (Новый год, Хэллоуин) и т.д.

3.25. Администрации проекта запрещено работать на любых работах в любое время. **Примечание:** фракционные задания и тому подобные способы заработка во фракциях также находятся под запретом.

3.26. Если администратор ушел с должности, то вернуться обратно и восстановиться он сможет только в течение 30-ти дней после снятия.

Примечание: Восстановление возможно только на должность младшего модератора или модератора (на усмотрение специальной администрации, главного администратора).

Примечание: Кандидат на восстановление обязательно должен пройти проверку на знание правил серверов, видеофиксация проверки должна быть сохранена и в случае запроса предоставлена специальной администрации.

3.27. В случае ухода с должности по собственному желанию, либ снятию с должности по каким-либо причинам, данному администратору может быть выдана блокировка игрового аккаунта сроком до 30 дней.

Примечание: Если администратор уходит по собственному желанию с должности выше "старшего модератора" блокировка игрового аккаунта не выдается.

Примечание: Каждая ситуация рассматривается главным администратором либо его заместителем индивидуально, если администратор снят с должности за нарушение правил, его аккаунт может быть заблокирован.

3.28. В случае ухода с должности администратора, есть возможность восстановиться через обзвон только на тот же сервер.

Примечание: Решение о восстановлении администратора принимает главный администратор.

Пример: Администратор сервера Yellow был переведен на сервер White, а с сервера White покинул пост администратора по собственному желанию. В этом случае, восстановление данному администратору доступно только на сервер White, на сервер Yellow восстановление запрещено.

3.29. Администратору запрещено находиться в семьях игроков и создавать свои семьи.

Примечание: Возможно создание семьи главным администратором сервера, присутствие в ней не запрещается.

3.30. Администратору запрещено принимать от игроков и передавать игрокам любые игровые ценности (авто, деньги, аксессуары и т.д), без разрешения главного администратора или его заместителя.

3.31. Главный администратор несет ответственность за свою команду администраторов, имеет право формировать команду на свое усмотрение, назначать на

должности, а также снимать с должности администратора по утрате доверия.

3.32. Каждый администратор в обязательном порядке должен установить дополнительную защиту на аккаунт, сделав привязку электронной почты, а также установить секретный код или авторизацию с помощью Google Authenticator.

3.33. Всей администрации проекта запрещено вести собственные каналы на YouTube и других видеохостингах, на тему проекта без одобрения главного администратора и специальной администрации.

Примечание: Съёмка на других проектах со схожей тематикой запрещена.

»Твинки:

4.01. Начиная с должности "администратор" и выше администраторы имеют полное право на игру со второго аккаунта (твинка) или игру на других серверах, только при согласовании с главным администратором и одобрением со стороны специальной администрации.

4.02. Запрещено занимать руководящие должности во фракции. **4.03.** Жалоба на игрока рассматривается как на администратора. **Примечание:** если администратор нарушил правила сервера находясь на твинк аккаунте, то он получает наказание в виде выговора.

4.04. Запрещено использовать привилегии администратора, находясь на твинк аккаунте.

Пример: говорить о выдаче наказания, которая будет произведена с основного аккаунта, тем самым оказывая влияние на игрока, показывая преимущество над ним.

» Терминология наказаний

Устное замечание — устное замечание / предупреждение со стороны администратора, чтобы игрок обратил на это внимание и начал исправлять допущенную ошибку.

Kick — отключение игрока от сервера.

Mute — блокировка доступа к использованию текстового чата. **Voice mute** — блокировка доступа к использованию голосового чата.

Jail — изоляция игрока в специально отведенном месте.

Warn — предупреждение игроку, которое накладывает определенные временные ограничения.

Примечание: при получении предупреждения игрок автоматически увольняется из фракции, если он в ней состоял, а также накладывается

временное ограничение на вступление во все фракции сроком на 10 дней. По истечению 10 дней игрок может вступить во фракцию, но предупреждение остается. При накоплении 3 предупреждений аккаунт автоматически блокируется сроком на 10 дней.

Van — блокировка игрового аккаунта.

PermVan — бессрочная блокировка игрового аккаунта (навсегда). **Report Mute** — блокировка использования функции подачи жалоб и вопросов (/report).

Обнуление аккаунта — сброс всего имущества игрока.

Примечание: Удаление всех денежных средств, номера телефона, скина персонажа, транспорта (включая номерные знаки), недвижимости, транспортной или строительной компании, бизнеса, АЗС, расформирование семьи, полная очистка инвентаря.

Черный список (ЧС) — перечень игроков, которым запрещен доступ ко всем ресурсам проекта.

»Правила Role Play процесса

2.01. Запрещено поведение, нарушающее нормы процессов Role Play режима игры | Jail 30 минут

Примечание: ездить на крышах транспортных средств, бегать или ходить по столам в казино, целенаправленная провокация сотрудников правоохранительных органов с целью развлечения, целенаправленная помеха в проведении различных собеседований и так далее.

2.02. Запрещено целенаправленно уходить от Role Play процесса всевозможными способами | Jail 30 минут / Warn

Примечание: Уходить в AFK при остановке транспортного средства правоохранительными органами, выходить из игры для избежания смерти,

выходить из игры во время процесса задержания или ареста, полное игнорирование отыгровок другого игрока, которые так или иначе могут коснуться Вашего персонажа. Уходить в интерьер или зеленую зону во время перестрелки с целью избежать смерти или уйти от Role Play процесса и так далее.

2.03. Запрещен NonRP Drive — вождение любого транспортного средства в невозможных для него условиях, а также вождение в неправдоподобной манере | Jail 30 минут

Примечание: Езда на скутере по горам, езда на любом транспортном средстве по встречным полосам, нарушая все правила дорожного движения без

какой-либо причины, намеренное создание аварийных ситуаций на дорогах и так далее.

2.04. Запрещены любые действия способные привести к помехам в игровом процессе, а также выполнению работ, если они этого не предусматривают и если

эти действия выходят за рамки игрового процесса данной работы. | Van 10 дней / Обнуление аккаунта (при повторном нарушении)

Пример: Таран дальнобойщиков, инкассаторов под разными предложениями.

2.05. Запрещены любые ООС обманы и их попытки, а также любые IC обманы с нарушением Role Play правил и логики | PermVan

Примечание: После IC договоренности получить денежные средства и сразу же выйти из игры с целью обмана игрока, или же, договорившись через ООС чат

(/n), точно также получить денежные средства и сразу же выйти из игры и тому подобные ситуации.

Примечание: Разблокировка игрового аккаунта нарушителя будет возможна только в случае возврата полной суммы причиненного ущерба, либо

непосредственно самого имущества, которое было украдено (по решению обманутой стороны).

2.06. Запрещены любые Role Play отыгровки в свою сторону или пользу | Jail 30 минут

Примечание: при остановке Вашего транспортного средства правоохранительными органами у Вас очень резко и неожиданно заболевает сердце, ломаются руки, блокируются двери машины или окна и так далее.

2.07. Запрещено нахождение в AFK без включенного ESC, создавая помеху другим игрокам | Kick

2.08. Запрещена любая форма аморальных действий сексуального характера в сторону игроков | Jail 30 минут / Warn

Исключение: Обоюдное согласие обеих сторон.

2.09. Запрещено сливать склад фракции / семьи путем взятия большого количестве ресурсов, или же брать больше, чем разрешили на самом деле | Ban 15 - 30 дней / PermBan

2.10. Запрещено в любой форме обманывать в /do, даже если это в дальнейшем негативно скажется на Вашем игровом персонаже | Jail 30 минут / Warn

2.11. Запрещено использование рабочего или фракционного транспорта в личных целях | Jail 30 минут

2.12. Запрещено целенаправленное затягивание Role Play процесса | Jail 30 минут

Примечание: /me начал доставать документы [1/100], начал доставать документы [2/100] и тому подобное.

2.13. Запрещен DB (DriveBy) — намеренное убийство / нанесение урона без веской IC причины на любом виде транспорта | Jail 60 минут

Исключение: разрешается на территории проведения мероприятия по захвату упавшего семейного контейнера.

2.14. Запрещен RK (Revenge Kill) — убийство игрока с целью мести, возвращение на место смерти в течение 15-ти минут, а также использование в дальнейшем информации, которая привела Вас к смерти | Jail 30 минут

2.15. Запрещен ТК (Team Kill) — убийство члена своей или союзной фракции, организации без наличия какой-либо IC причины | Jail 60 минут / Warn (за два и более убийства)

2.16. Запрещен SK (Spawn Kill) — убийство или нанесение урона на титульной территории любой фракции / организации, на месте появления игрока, а также на выходе из закрытых интерьеров и около них | Jail 60 минут / Warn (за два и более убийства)

2.17. Запрещен PG (PowerGaming) — присвоение свойств персонажу, не соответствующих реальности, отсутствие страха за свою жизнь | Jail 30 минут
2.18. Запрещен MG (MetaGaming) — использование ООС информации, которую Ваш персонаж никак не мог получить в IC процессе | Mute 30 минут

Примечание: Использование смайлов в виде символов «))», «=D» запрещено в IC чате.

Примечание: Телефонное общение также является IC чатом.

Исключение: За написанный однократно вопросительный «?» или восклицательный «!» знак в IC чате, наказание не выдается.

2.19. Запрещен DM (DeathMatch) — убийство или нанесение урона без веской IC причины | Jail 60 минут

Примечание: Разрешен ответный DM в целях защиты, обязательно иметь видео доказательство в случае наказания администрации, нанесение урона по транспорту также является нарушением данного пункта правил.

Примечание: Нанесение урона с целью защиты особняка или его территории, а также нанесение урона после ДТП не является веской IC причиной, для войны семей предусмотрено отдельное системное мероприятие.

2.20. Запрещен Mass DM (Mass DeathMatch) — убийство или нанесение урона без веской IC причины трем игрокам и более | Warn / Ban 3 - 7 дней

2.21. Запрещено пытаться обходить игровую систему или использовать любые баги сервера | Ban 15 - 30 дней /PermBan (по согласованию с ГА, ЗГА, руководством тех. специалистов)

Примечание: Под игровой системой подразумеваются функции и возможности, которые реализованы в игре для взаимодействия между игроками,

а также взаимодействия игроков с функциями, у которых есть свое конкретное предназначение.

Пример: Аптечка предназначена для пополнения уровня здоровья, доступна всем игрокам по фиксированной цене в любом магазине. Но она не

предназначена для перепродажи по завышенной цене с целью передачи виртуальной валюты между игроками; Аксессуары предназначены для украшения внешнего вида персонажа, не предназначены для передачи виртуальной валюты между игроками; Банк и личные счета предназначены для передачи денежных средств между игроками; Транспортное средство предназначено для передвижения игроков, не предназначено

для передачи денег тем или иным способом, включая обмен с завышенными доплатами.

2.22. Запрещено хранить / использовать / распространять стороннее программное обеспечение или любые другие средства, позволяющие получить преимущество над другими игроками | Ban 15 - 30 дней / PermBan

Примечание: Запрещено внесение любых изменений в оригинальные файлы игры.

Исключение: Разрешено изменение шрифта, его размера и длины чата (кол-во строк).

Исключение: Блокировка за включенный счетчик FPS не выдается.

2.23. Запрещено скрывать от администрации баги системы, а также распространять их игрокам | Ban 15 - 30 дней / PermBan

2.24. Запрещено скрывать от администрации нарушителей или злоумышленников | Ban 15 - 30 дней / PermBan + ЧС проекта

2.25. Запрещены попытки или действия, которые могут навредить репутации проекта | PermBan + ЧС проекта

2.26. Запрещено намеренно наносить вред ресурсам проекта (игровые серверы, форум, официальные Discord-серверы и так далее) | PermBan + ЧС проекта

2.27. Запрещено распространение информации и материалов, которые имеют непосредственное отношение к работе администрации проекта | PermBan + ЧС проекта

Примечание: Команды администрации, видеозаписи и прочее. **2.28. Запрещена покупка/продажа внутриигровой валюты в любых ее проявлениях за реальные деньги | PermBan с обнулением аккаунта + ЧС проекта**

Примечание: Любые попытки покупки/продажи, попытки поинтересоваться о ней у другого игрока и прочее - наказуемы.

Примечание: Также запрещен обмен доната на игровые ценности и наоборот;

Пример: Пополнение донат счет любого игрока взамен на игровые ценности;

Исключение: Официальная покупка через сайт.2.29.
Запрещен трансфер имущества между серверами проекта | PermBan с

обнулением аккаунта

Примечание: Обменять деньги с одного сервера на другой и так далее.

2.30. Запрещено пытаться нанести ущерб экономике сервера | Ban 15 - 30 дней / PermBan

Пример: Имея достаточное количество денег и имущества игрок начинает раздавать денежные средства и имущество другим игрокам.

2.31. Запрещено рекламировать на серверах любые проекты, серверы, сайты, сторонние Discord-серверы, YouTube каналы и тому подобное | Ban 7 дней / PermBan

2.32. Запрещено введение в заблуждение, обман администрации на всех ресурсах проекта | Ban 7 - 15 дней

Пример: Подделка доказательств, искажение информации в свою пользу, предоставление неполной информации о ситуации.

Примечание: За подделку доказательств по решению руководства сервера может быть выдана перманентная блокировка, как на аккаунт с которого совершен обман, так и на все аккаунты нарушителя. | PermBan

2.33. Запрещено пользоваться уязвимостью правил | Ban 15 дней

Примечание: Игрок объясняет свою невиновность тем, что какой-либо пункт правил недостаточно расписан, но вина очевидна.

2.34. Запрещен уход от наказания | Ban 15 - 30 дней (суммируется к общему наказанию дополнительно)

Примечание: Зная, что в данный момент игроку может быть выдано наказание за какое-либо нарушение, изменение

никнейма или передача своего имущества на другие аккаунты и тому подобное.

Примечание: Выход игрока из игры не является уходом от наказания.

2.35. На игровых серверах запрещено устраивать IC и OOC конфликты на почве разногласия о национальности и / или религии совершенно в любом формате | Mute 120 минут / Ban 7 дней

2.36. Запрещено переносить конфликты из IC в OOC и наоборот | Warn

Примечание: Все межфракционные конфликты решаются главными следящими администраторами.

2.37. Запрещены OOC угрозы, в том числе и завуалированные | Mute 120 минут / Ban 7 дней

2.38. Запрещено распространять личную информацию игроков и их родственников | Ban 15 - 30 дней / PermBan

Исключение: Личное предоставление данной информации, разрешение на распространение от владельца.

2.39. Злоупотребление нарушениями правил сервера | Ban 7 - 30 дней

Примечание: Неоднократное (от шести и более) нарушение правил сервера, которые были совершены за прошедшие 7 дней.

Примечание: Наказания выданные за нарушения правил текстовых чатов, помеху (kick) в учет не идут.

Пример: Было получено пять наказаний за DM, шестое будет злоупотреблением. Если было получено одно наказание за упоминание родных,

два наказания за DV и два наказания за DM, следующее будет считаться злоупотреблением.

2.40. Запрещены совершенно любые деструктивные действия по отношению к проекту: неконструктивная критика, призывы покинуть проект, попытки нарушить развитие проекта или любые другие действия, способные привести к помехам в

игровом процессе | Mute 300 минут / Van 30 дней (Van выдается по согласованию с главным администратором)

2.41. Передача своего личного игрового аккаунта третьим

лицам | PermVan **2.42.** Попытка продажи любого игрового имущества или игрового аккаунта за реальные деньги | PermVan

2.43. Запрещена продажа / обмен / покупка поощрительной составляющей от лица проекта, будь то бонус-код, либо промокод, который выдается безвозмездно игрокам в целях промоакций | Mute 120 минут

2.44. На серверах проекта запрещен Role Play сон (нахождение в AFK без ESC) | Kick

Исключение: Сон разрешается с 23:00 до 6:00 в совершенно любых местах, но только на соответствующих и привычных для этого объектах (скамейки, кровати и так далее).

Примечание: Сон запрещается в тех местах, где он может оказывать любую помеху другим игрокам сервера.

2.45. Команде проекта, а также главной администрации разрешено выдавать наказание на своё усмотрение, но каждое наказание согласовывается со специальным администратором.

Исключение: Команда проекта может не согласовывать подобные действия со специальным администратором.

Примечание: Специальный администратор может выдавать наказания на свое усмотрение.

2.46. Запрещено ездить по полям на любом транспорте | Jail 30 минут

Исключение: Разрешено передвижение на кроссовых мотоциклах и внедорожниках.

2.47. Запрещено ездить по полям на грузовом транспорте, инкассаторских машинах (работа дальнобойщика, инкассатора) | Jail 60 минут

2.48. Продажа или покупка репутации семьи любыми способами, скрывание нарушителей, читеров лидером семьи. | Обнуление рейтинга семьи / Обнуление игрового аккаунта лидера семьи.

Примечание: Сокрывание информации о продаже репутации семьи приравнивается к пункту правил 2.24.

2.49. Многократная продажа или покупка репутации семьи любыми способами. | Ban 15 - 30 дней / PermBan + удаление семьи

2.50. Запрещены задержания, аресты, а также любые действия со стороны игроков, состоящих во фракциях в интерьере аукциона, казино, а также во время системных мероприятий | Ban 7 - 15 дней + увольнение из организации

2.51. Запрещено вмешательство в Role Play процесс с целью помехи и препятствования дальнейшего развития Role Play процесса | Jail 30 минут.

Пример: Вмешательство в Role Play процесс при задержании игрока сотрудниками ГИБДД, вмешательство в проведение тренировки или мероприятия какой-либо фракции и тому подобные ситуации.

2.52. Запрещено располагать аксессуары на теле персонажа, нарушая нормы морали и этики, увеличивать аксессуары до слишком большого размера. | При первом нарушении - обнуление аксессуаров, при повторном нарушении - обнуление аксессуаров + JAIL 30 минут

Пример: Слишком большие аксессуары на голове персонажа, имитация гитарой половых органов и тому подобное.

2.53. Запрещено устанавливать названия для внутриигровых ценностей с использованием нецензурной лексики, оскорблений, слов политической или религиозной направленности | Ban 1 день / При повторном нарушении обнуление бизнеса.

Примечание: Названия семей, бизнесов, компаний и т.д.

2.54. Запрещено неуважительное обращение, оскорбление, неадекватное поведение, угрозы в любом их проявлении по отношению к администрации | Mute 180 минут.

Пример: Оформление жалобы в игре с текстом: "Быстро починил меня", "Админы вы задрали уже когда работать будете меня тут ДБшат я 3 жалобы уже

подал!!!!!!!!!!!!", "МОЗГИ ВКЛЮЧИТЕ Я УВОЛЮ ВАС ЩА" и т.д. и т.п., а также при взаимодействии с другими игроками.

Пример: Оскорбление администрации в любой чат, включая репорт подлежит наказанию в виде блокировки доступа к использованию всех видов чатов - Mute 180 минут.

2.55. Запрещается багоюз связанный с анимацией в любых проявлениях. | Jail 60 / 120 минут.

Пример: Если игрок, используя баг, убирает ограничение на использование оружия в зеленой зоне, сбивает темп стрельбы, либо быстро перемещается во

время войны за бизнес или во время перестрелки на мероприятии с семейными контейнерами, последует наказание в виде Jail на 120 минут. Данное наказание используется в случаях, когда, используя ошибку, было получено преимущество перед другими игроками.

Пример: Если игрок использует баги, связанные с анимацией, и при этом не влияет на игровой процесс других игроков, а также не получает преимущество перед другими игроками, последует наказание в виде Jail на 60 минут.

2.56. Запрещается объединение в команду между убийцей и выжившим на мини-игре "Мертвая рука" | Jail 30 минут

Примечание: Правило действует только на время Хэллоуинского ивента.

2.57. Запрещается брать в долг игровые ценности и не возвращать их. | Ban 30 дней / permaban

Примечание: Займ может быть осуществлен только через зачисление игровых ценностей на банковский счет,

максимальный срок займа 30 календарных дней, если займ не был возвращен, аккаунт должника блокируется;

Примечание: При невозврате игровых ценностей общей стоимостью менее 5 миллионов включительно аккаунт будет заблокирован на 30 дней, если более 5 миллионов, аккаунт будет заблокирован навсегда;

Примечание: Жалоба на игрока, который занял игровые ценности и не вернул в срок, подлежит рассмотрению только при наличии подтверждения

суммы и условий займа в игровом процессе, меры в отношении должника могут быть приняты только при наличии жалобы и доказательств. Жалоба на должника подается в течение 10 дней после истечения срока займа. Договоры вне игры не будут считаться доказательствами.

»Игровые чаты

3.01. Общепризнанный язык сервера — русский. Общение в IC чатах во всех Role Play ситуациях обязательно должно проходить исключительно на русском языке | Устное замечание / Mute 30 минут

3.02. Запрещено использование верхнего регистра (CapsLock) при написании любого текста в любом чате | Mute 30 минут

3.03. Любые формы оскорблений, издевательств, расизма, дискриминации, религиозной враждебности, сексизма в OOC чате запрещены | Mute 30 минут

3.04. Запрещено оскорбление или косвенное упоминание родных вне зависимости от чата (IC или OOC) | Mute 120 минут / Ban 7 - 15 дней Примечание: термины "MQ", "rnq" расцениваются, как упоминание родных.

Исключение: Если упоминание родных было совершено в ходе Role Play процесса и не содержало в себе прямого или

Примечание: Посторонние звуки на фоне речи, мешающие взаимодействию игроков посредством голосового чата. Сильное искажение звука, исходящее из

микрофона плохого качества. Намеренно портить игру другим игрокам (кричать, перебивать)

3.17. Запрещена реклама в Voice Chat не связанная с игровым процессом | Ban 7 - 15 дней

Пример: Реклама Discord серверов, групп, сообществ, ютуб каналов и т.д.

3.18. Запрещено политическое и религиозное пропагандирование, а также провокация игроков к конфликтам, коллективному флуду или беспорядкам в любом из чатов | Mute 120 минут / Ban 10 дней

3.19. Запрещено использование любого софта для изменения голоса | Mute 60 минут

3.20. Запрещено использование транслита в любом из чатов | Mute 30 минут **Пример:** «Privet», «Kak dela», «Narmalna».

3.21. Запрещается реклама промокодов в игре, а также их упоминание в любом виде во всех чатах. | Ban 30 дней

Примечание: Чаты семейные, строительных компаний, транспортных компаний, фракционные чаты, IC, OOC, VIP и так далее.

Исключение: Промокоды, предоставленные разработчиками, а также распространяемые через официальные ресурсы проекта.

Пример: Если игрок упомянет промокод, распространяемый через официальную публичную страницу ВКонтакте либо через официальный Discord в любом из чатов, наказание ему не выдается.

3.22. Запрещено публиковать любые объявления в помещениях государственных организаций вне зависимости от чата (IC или OOC) | Mute 30 минут

Пример: В помещении центральной больницы писать в чат: "Продам эксклюзивную шапку дешево!!!"

3.23. Запрещено использование нецензурных слов, в том числе завуалированных и литературных в VIP чате | Mute 30 минут

»Положение об игровых аккаунтах

4.01. Создавая игровой аккаунт на нашем проекте, игрок автоматически соглашается со всеми правилами проекта.

4.02. Администрация сервера не несет ответственность за аккаунты игроков, а также содержащиеся на них или утерянные материальные игровые ценности в случае взлома, обмана, невнимательности и так далее. **4.03.** Запрещена совершенно любая передача игровых аккаунтов третьим лицам | PermBan

4.04. Разрешается зарегистрировать максимально только три игровых аккаунта на сервере | PermBan

Примечание: блокировке подлежат все аккаунты созданные после третьего твинка.

4.05. Запрещено передавать любые игровые ценности между игровыми аккаунтами, а также в целях удержания имущества | Ban 15 - 30 дней / PermBan

Пример: Перекинуть бизнес, АЗС, дом или любые другие игровые материальные ценности с одного аккаунта игрока на другой / используя свой твинк / договорившись заранее с игроком и иные способы удержания.

4.06. Никнейм игрового аккаунта должен быть в формате "Имя_Фамилия" на английском языке | Устное замечание + смена игрового никнейма **Пример:** John_Scatman — это правильный Role Play игровой никнейм, в котором не содержится ошибок.

Пример: _scatman_John — это неправильный Role Play игровой никнейм, в котором содержатся определенные ошибки.

4.07. В игровом никнейме запрещено использовать более двух заглавных букв | Устное замечание + смена игрового никнейма

Примечание: одна заглавная буква в первой букве имени, вторая заглавная буква в первой букве фамилии, большего быть не может.

Исключение: Приставки к фамилиям, например: DeSanta, MacWeazy и так далее.

4.08. Запрещено использовать никнейм, который не соответствует реальным именам и фамилиям и не несет в себе абсолютно никакой смысловой нагрузки | Устное замечание + смена игрового никнейма.

Пример: Super_Man, Vlados_Vidos, Machine_Killer — это неправильные Role Play игровой никнеймы, в которых содержатся определенные ошибки.

4.09. Запрещено использовать никнейм, содержащий в себе матерные слова или оскорбления (в том числе, завуалированные) | Устное замечание + смена игрового никнейма / PermBan

4.10. Запрещено создавать никнейм, повторяющий или похожий на существующие никнеймы игроков или администраторов по их написанию | Устное замечание + смена игрового никнейма / PermBan

Пример: подменять букву i на L и так далее, по аналогии.

4.11. Владеть бизнесами разрешается с одного основного аккаунта | Обнуление аккаунта

4.13. Запрещено, имея бизнес или автозаправочную станцию (АЗС), заходить в игру только ради его оплаты и не проявлять активность в игре. | Обнуление владения бизнесом

Примечание: Минимальный онлайн для владельцев бизнесов, автозаправочных станций — 7 часов в неделю активной игры (нахождение

в nRP / RP снe не считается за активную игру).**4.14.** Запрещено, имея транспортную или строительную компанию не

проявлять активность в игре. | Обнуление компании без компенсации

Примечание: Минимальный онлайн для владельцев строительных и транспортных компаний — 7 часов в неделю активной игры (нахождение в nRP / RP снe не считается за активную игру).

Примечание: Если не заходить в игру в течении 5-ти дней, не чинить транспорт в ТК, не проявлять активность в СК - компания обнуляется автоматически.

4.15. Запрещено создавать промокод, идентичный промокоду блогера проекта, а также любой промокод, который не относится к рефералу и имеет возможность пассивного заработка.

Наказание: Перманентная блокировка аккаунта или обнуление имущества, заработанного с помощью промокода, а также самого промокода.

»Ситуации

1) Представьте ситуацию: Ты стоишь на админке тебе приходит репорт с содержанием игрок с айди 348 с читом. Твой ответ на жалобу и дальнейшие действия? –

Ответ: Во-первых, я зайду в спек и сразу же включу фрапс. Если игрок на самом деле использует читы, то тогда я кидаю форму старшей администрации и они уже его по форме забанят.

2) Вы видите, как игрок забегал джостик и бегаёт по кругу. Ты его подбрасываешь, но ему все равно. Ваши действия?

Ответ: Напишу команду /pm , а затем пишу данному игроку три раза “Игрок вы тут?” ответ /n , если игрок не отвечает, то в таком случае я его кикну по причине АФК без ескейпа.

3) Игрок просит проследить за сделкой, чтобы не было обмана. Ваши действия?

Ответ: Я ему напишу, чтобы он включил фрапс во время сделки и в случае обмана закинул жалобу на форум вместе с этим фрапсом.

4) Вы видите, как один из твоих коллег начинает сливать админку. Ваши действия?

Ответ: Напишу команда /арбан и потом сразу же сообщу об этом выше стоящей администрации.

5) Вы стоите в поле. К вам подбегает игрок и убивает вас. Ваши действия?

Ответ: Я ничего не сделаю, так как Администратор является нон- рп персонажем. По факту игрок ударил по воздуху.

6) Вы телепортируетесь на поле и видите, что рядом с машиной стоит игрок. Ваши действия?

Ответ: Я нечего ему не выдам, так как он не в машине и не нарушает правила сервера.

7) Вы видите как Главный администратор сливает сервер. Ваши действия?

Ответ: Выдам ему /аррбан и незамедлительно выйду из сервера. Также передам информацию ЗГА о данной ситуации.

8) Вы заходите в слежку за игроком и видите как игрок находится под картой с металлоискателем. Ваши действия?

Ответ: Передам информацию вышестоящей администрации и выдам бан 30 дней до перевыдачи.

9) Вы сидите в слежке за игроком и видите, как игрок залетел на крышу с помощью бага. Ваши действия?

Ответ: Я посажу его в джаил за нон рп поведение на 30 минут.

10) Какое наказание получит игрок, если будет кататься по полям на гелике?

Ответ: Игрок не получит наказание, так как на гелике можно ездить по полям.

11) Вы увидели, как игрок Еппешит вы его к себе телепортируете после чего игрок выходит из игры. Каковы будут ваши действия?

Ответ: Я выдам ему афк джаил. На 30 или 60 минут. Смотря на чем он там Еппешил.

12) Вы в слежке за игроком наблюдаете такую ситуацию, что игрок стоит на крыше авто, которое не двигается. Какое наказание получит игрок?

Ответ: Нечего не выдам, так как авто не в движении. Если будет в движении, то выдам наказание уже за нон-рп поведение.

13) Вы заходите в слезку за игроком он находится на Рублевке и убивает более 5 игроков. Ваши действия?

Ответ: Выдам наказание за Масс Дм.

14) Приходит репорт со следующим содержанием: Как показать военный билет? Что вы ответите?

Ответ: Напишу команду /showvb и приятной игры.

15) Представим такую ситуацию. Ты следил за игроком и видишь, как он достает дробовик и просто стреляет по игроку. То есть он просто один раз выстрельнул, попал по нему и убежал. Это ДМ?

Ответ: Да это ДМ, так как он нанес урон по игроку.

16) Если, допустим, игрок подошел, ударил с кулака и убежал. Это тоже как ДМ считается или что?

Ответ: Это нанесение урона без причины, поэтому это тоже будет считаться ДМом.

17) Игроки поспорили между собой. Нерешились. Один из них достает пистолет и пытается попасть по другому. Но, а второй благополучно бегаем там марсит и начинает кулаками драться против того у кого пистолет. Какое наказание ты выдашь тому, кто дерется с кулаками и какое наказание ты выдашь тому, кто начал стрелять по человеку?

Ответ: Выдам Пг на 30 минут тому, кто с кулаками дрался и выдам 60 минут джаила второму за ДМ.

18) Вы следите за игроком и видите, что рядом с ним стоит администратор. Администратор находится в афк, но дело в том, что игрок подбегает и говорит: О, админ. И начинает

его оскорблять. Выдадите ли вы наказание за оскорбление администрации?

Ответ: Выдам ему мут на 180 минут.

19) Если игрок напишет КАПС локом в нон-рп чат это наказуемо?

Ответ: Да, это наказуемо.

20) Вы следите за игроком и видите, как он достает оружие и убивает администратора, который стоял напротив него. Это наказуемо?

Ответ: Нет, так как администратор это нон-рп персонаж и его как бы не существует в реальной жизни и игрок просто стрельнул в воздух.

21) Представим себе такую ситуацию, что игрок перелезает на воинскую часть через забор. Что он нарушил и что ты сделаешь? Игрок не из ОПГ.

Ответ: Он нарушил Правила нон-рп вч. Я выдам ему джаил на 30 минут по причине: Нон-рп вч.

22) Игрок после смерти возвращается на место смерти. Что он нарушил и что ты сделаешь?

Ответ: Он нарушил РК. Возвращение на место смерти. Выдам ему джаил на 30 минут. Причина РК.

23) Допустим, игрок стоит на крыше машины, но машина при этом не едет. Нет движения. Что он нарушил?

Ответ: Нарушений здесь нет, так как машина не движется.

24) Допустим поступила жалоба со словами “Помогите!”. Как ты ответишь на данную жалобу?

Ответ: Я отвечу ему, что работаю по вашей жалобе и через специальную команду телепортируюсь к нему и дальше буду смотреть по ситуации. Допустим, у него перевернулась машина. В таком случае я воспользуюсь командой /flip его айди, чтобы перевернуть его машину. И он дальше поедет.



Новые Рп ситуации!

25) Вы стоите в поле. К вам подбегает игрок и убивает вас. Что нарушил игрок?

Ответ: Нечего он не нарушил, так как он убил нон-рп персонажа. То есть, со стороны Рп он просто убил воздух.

26) Представим такую Рп ситуацию. В игре все плохо. Время 2 часа дня. Репорт поднимается все больше и больше. Вас в игре 3 человека. То есть три администратора. И вы не справляетесь с потоком репортов. Что вы будете делать в такой ситуации?

Ответ: Я напишу в беседу администрации. Тегну всех и попрошу их зайти в игру из-за нестабильной ситуации на сервере.

27) Вы находитесь в игре в час ночи. С вами в игре находится ваш коллега, который внезапно начинает сливать админку. Кикает всех по разным глупым причинам, банит и так далее. Что вы будете делать в такой ситуации?

Ответ: Я воспользуюсь командой /arban, чтобы заблокировать ему доступ к командам.

На этом пока всё! Ждите от меня новых шаблонов для обзвонов на Блек Раша.

» Новые шаблоны я буду публиковать у себя в Телеграм канале:

<https://t.me/TymAnoVMedia>

» Все старые и новые шаблоны я также добавил/буду добавлять к себе на Дискорд сервер:

<https://discord.gg/tymanovmedia>

Также у вас есть возможность купить прохождение обзвона у моих помощников в этой группе:

https://vk.com/tymanov_media

